

## Снова игры.

1. Есть 30 камней. Два игрока по очереди берут от 1 до 7 камней. Выигрывает тот, кто берёт последний камень.

2. Играют двое. Первый называет целое число от 2 до 9. Второй умножает это число на произвольное целое число от 2 до 9. Затем первый умножает результат на любое целое число от 2 до 9, и так далее. Выигрывает тот, кто первым получит произведение больше 1 000.

3. На доске  $7 \times 10$  в левом нижнем углу стоит фишка. Игроки по очереди передвигают её на любое количество клеток либо вверх, либо вправо. Выигрывает тот, кто поставит фишку в правый верхний угол.

4. Есть ромашка, на которой (а) 15; (б) 16 лепестков. За ход разрешается сорвать 1 лепесток, либо два растущих подряд. Выигрывает тот, кто срывает последний лепесток.

5. (а) Имеются две кучки, в одной 12, а в другой 9 камней. За ход можно взять любое количество камней, но только из одной кучки. Выигрывает тот, кто возьмёт последний камень.

(б) То же, но теперь есть 3 кучки по 10 камней.

6. На шахматной доске  $8 \times 8$  в левом нижнем углу стоит король. Игроки по очереди передвигают её на 1 клетку либо вверх, либо вправо, либо вправо-вверх. Выигрывает тот, кто поставит фишку в правый верхний угол.

7. Два игрока по очереди проводят прямые на плоскости. Каждый делает по 4 хода. Первый игрок выигрывает, если эти прямые разбивают плоскость на чётное число частей, а второй — если на нечётное.

8. На поле  $5 \times 5$  двое по очереди выставляют цифры от 1 до 9. Побеждает тот, после хода которого в какой-то строке или столбце сумма стоящих в ней цифр (их может быть меньше пяти) равна 25.

9. На окружности есть 20 точек. Два игрока по очереди соединяют две точки отрезком, причём нельзя пересекать уже проведённые отрезки. Проигрывает тот, кто не сможет сделать ход.

## Снова игры.

1. Есть 30 камней. Два игрока по очереди берут от 1 до 7 камней. Выигрывает тот, кто берёт последний камень.

2. Играют двое. Первый называет целое число от 2 до 9. Второй умножает это число на произвольное целое число от 2 до 9. Затем первый умножает результат на любое целое число от 2 до 9, и так далее. Выигрывает тот, кто первым получит произведение больше 1 000.

3. На доске  $7 \times 10$  в левом нижнем углу стоит фишка. Игроки по очереди передвигают её на любое количество клеток либо вверх, либо вправо. Выигрывает тот, кто поставит фишку в правый верхний угол.

4. Есть ромашка, на которой (а) 15; (б) 16 лепестков. За ход разрешается сорвать 1 лепесток, либо два растущих подряд. Выигрывает тот, кто срывает последний лепесток.

5. (а) Имеются две кучки, в одной 12, а в другой 9 камней. За ход можно взять любое количество камней, но только из одной кучки. Выигрывает тот, кто возьмёт последний камень.

(б) То же, но теперь есть 3 кучки по 10 камней.

6. На шахматной доске  $8 \times 8$  в левом нижнем углу стоит король. Игроки по очереди передвигают её на 1 клетку либо вверх, либо вправо, либо вправо-вверх. Выигрывает тот, кто поставит фишку в правый верхний угол.

7. Два игрока по очереди проводят прямые на плоскости. Каждый делает по 4 хода. Первый игрок выигрывает, если эти прямые разбивают плоскость на чётное число частей, а второй — если на нечётное.

8. На поле  $5 \times 5$  двое по очереди выставляют цифры от 1 до 9. Побеждает тот, после хода которого в какой-то строке или столбце сумма стоящих в ней цифр (их может быть меньше пяти) равна 25.

9. На окружности есть 20 точек. Два игрока по очереди соединяют две точки отрезком, причём нельзя пересекать уже проведённые отрезки. Проигрывает тот, кто не сможет сделать ход.